

SPECIFICATIE BILJARTCOMPUTER

Algemeen:

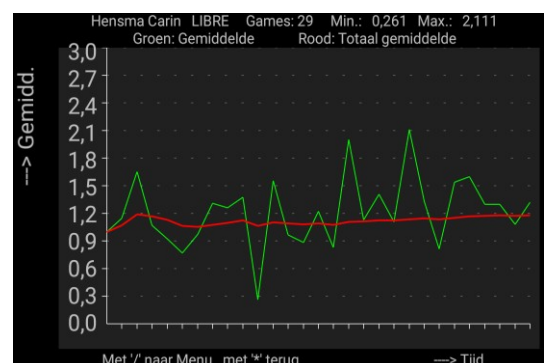
- Dit Scorebord is geschikt voor het registreren, analyseren en opslaan van de spelsoorten:
 - Libre
 - Bandstoten
 - Driebanden
 - Kader, alle kadersoorten voor kleine- en grote tafel
 - Veertigen tegen de klok, klik [hier](#) voor de spelregels
 - 5 BALL
 - 5 PINS (5 KEGEL), klik [hier](#) voor de spelregels
- Daarnaast is er ook nog een "Traditioneel scorebord", deze geeft alleen 3 getallen weer.
- De hardware bestaat uit een besturingskast en een radiografische afstandsbediening, waarmee alle gegevens in het systeem kunnen worden gebracht
- Onbeperkt aantal systemen in één ruimte te gebruiken, zonder dat ze elkaar beïnvloeden
- Elke beurt wordt direct opgeslagen, zodat na een stroomuitval direct weer verder kan worden gespeeld
- Gebruikt datum en tijd (als er wifi-verbinding is) van het Internet
- Instelbare inspeeltijd (aflopende tijdsklok)
- Voordat er scores zijn ingegeven kunnen de spelers gewisseld worden
- 10 Spelerslijsten voor de opslag van ieder 1.000 vaste spelers.

Totaal wordt dus voor maximaal 10.000 vaste spelers vastgelegd:

- Naam (maximaal 25 karakters)
- Vereniging (maximaal 15 karakters)
- Aantal te maken voor:
 - Libre
 - Bandstoten
 - Driebanden
 - Kader 1
 - Kader 2
 - 5 BALL
 - 5 Pins (Kegel)

Scorebord
Beurt terug
Overzicht
Start nieuwe partij
Inspelen
Archief / Analyse
Naaminvoer

- Deze spelerslijsten zijn ook via Excel te maken en kunnen via een USB-stick in de Biljartcomputer worden gezet. De spelerslijsten die al in de Biljartcomputer waren opgeslagen, worden teruggezet op de USB-stick met de toevoeging "old"
- De laatste 1.000 gespeelde partijen worden opgeslagen en kunnen in Excel worden geïmporteerd voor verder analyse, presentaties en via e-mail verspreiden
- Van alle opgeslagen partijen, kan een overzicht worden gemaakt van de gemiddelden die een speler per partij heeft gescoord.
- Vervolgens kan van deze score een grafiek op het beeldscherm worden gezet waarbij ook het lopend gemiddelde wordt weergegeven.
- Na elke partij kan een e-mail volledig automatisch worden verzonden naar een door u opgegeven e-



mailadres (optie).

- Nadat een aantal wedstrijden tussen 2 teams zijn gespeeld, kan een wedstrijd uitslagformulier worden gemaakt en via e-mail (optie) worden verzonden en uitgeprint.
- Speciaal voor sponsors kan een dia show (Slide show) met maar liefst 100 jpg-afbeeldingen worden weergegeven. De eigen reclame van Biljartcomputer staat bij het op volgorde afspelen op de laatste plaats. Deze dia show wordt automatisch gestart nadat de partij gespeeld is
- Omschakelbaar naar Engelse en Duitse taal
- Ondanks de vele mogelijkheden is het scorebord toch **eenvoudig te bedienen**

Het scorebord heeft de volgende mogelijkheden:

Voor Libre, Bandstoten, Driebanden, Kader en Veertigen tegen de klok en 5 PINS:

1. Aantal geregistreerde vaste spelers: 10.000
2. Maximum aantal beurten: 1.000
3. Maximaal totaalscore: 10.000
4. Archiveren van de laatste 1000 gespeelde partijen met datum, tijd, naam, spelsoort, tellijst, te maken aantal en speeltijd per speler
5. Spelen met een eenvoudig scorebord zonder dat de partij opgeslagen wordt ("vrije partij")
6. Met een code kunnen opgeslagen partijen worden gewist
7. Downloaden van opgeslagen partijen inclusief een samenvatting van alle partijen op een USB-stick
8. Deze gedownloade partijen kunnen in Excel worden geïmporteerd voor verdere analyse
9. Voor "Gastspelers" kan zelf ingegeven worden hoeveel de te maken aantal zijn
10. Op het scorebord staat tijdens de wedstrijd vermeldt:
 - a. Namen van beide spelers en vereniging
 - b. Spelsoort
 - c. Tussentijdse score
 - d. Het aantal van de huidige serie
 - e. Het aantal gespeelde beurten
 - f. Aantal te maken caramboles door beide spelers
 - g. Percentage hiervan tot nu toe gerealiseerd, ook grafisch zichtbaar gemaakt (zandlopers)
 - h. Het actuele gemiddelde
 - i. De hoogste serie tot nu toe
 - j. Welke speler aan de beurt is
 - k. Achterstand / voorsprong van de spelers, er wordt aangegeven hoeveel een speler moet scoren om de achterstand weg te werken
 - l. Waarschuwing voor "En nog 5" of "En nog 3" bij Driebanden
 - m. Waarschuwing dat het aantal bereikt is
 - n. Een klok om automatisch de speelsnelheid te bewaken (shot time)
 - o. Na invoer van de score zijn gedurende 15 seconden de laatste 5 ingevoerde scores zichtbaar
 - p. Bij "Veertigen tegen de klok" is er een tweede tijdbalk die de totale tijd bewaakt
11. De Scheidsrechter heeft een kleine handzame afstandsbediening om de tijd te starten, te stoppen en dubbele tijd te geven bij een "Time-out" (optie)
12. Deze Scheidsrechters afstandsbediening kan ook gebruikt worden om ieder gemaakte carambole op het scorebord te zetten

13. Tijdens het spel wordt steeds alle informatie ge-update
14. Mogelijkheid om beurten te wissen bij foutieve invoer
15. De analyse van de “lopende partij” en “opgeslagen partijen” bestaan uit:
 - a. Datum- en tijd
 - b. Spelsoort
 - c. Aantal beurten
 - d. Tellijst en totaal score
 - e. Het gemiddelde per speler over de partij
 - f. De hoogste serie
 - g. De aantallen die ieder speler afzonderlijk moet maken
 - h. Percentage dat van het einddoel behaald is
 - i. Speeltijd van de spelers afzonderlijk en speelsnelheid: aantal secondes per stoot
 - j. Hoeveel maal een bepaalde serie gemaakt is
16. Deze gegevens staan ook in automatisch verzonden e-mail
17. Via het “Service menu” dat via een code toegankelijk is, is het mogelijk de volgende wijzigingen aan te brengen:
 - a. Taalinstelling: Nederland, Engels of Duits
 - b. Instellen van de inspeeltijd
 - c. Instellen van tijdsbewaking (shot time)
 - d. Naam van Kaderspel 1 en van Kaderspel 2, (voor grote- en kleine tafel)
 - e. Kiezen welke van de 10 spelerslijsten wordt gebruikt
 - f. Welke externe spelerslijst met de interne uitgewisseld wordt
 - g. Zichtbaarheid in- of uitschakelen van de opties op het scorebord:
 - i. De verenigingsnaam
 - ii. Het percentage van de totaal te maken aantallen
 - iii. De shot time
 - iv. Achterstand / voorsprong
 - v. Laatste 5 scores
 - h. Reclametijd en reclamewachttijd
 - i. Reclame op volgorde of door elkaar
 - j. Automatisch e-mail versturen
 - k. Totale speeltijd bij "Veertigen tegen de klok"
 - l. Aantal punten voor "5 PINS"
 - m. Tijdens invoer wel of niet de resultaten verwerken
 - n. Code ingeven voor gebruik van scheidsrechters afstandsbediening t.b.v. Shot time (optie)
18. Vanaf ieder scherm kan direct worden teruggesprongen naar het hoofdmenu

Voor 5-Ball:

1. Maximaal 100 beurten per set
2. “Best of”: instelbaar tussen 3 en 21
3. Op het scorebord is te zien:
 - a. Namen van beide spelers
 - b. Scores van beide spelers: aantal gewonnen sets
 - c. Wie aan de beurt is

- d. Wie de set gestart is
- e. Aantal beurten gespeeld in de set
- f. Om hoeveel sets gespeeld wordt (“Best of ...”)
- g. Daarnaast is via “Statistiek” voor beide spelers te zien:
 - i. Aantal beurten
 - ii. Gewonnen sets
 - iii. Hoogste score
 - iv. Gemiddelde score
 - v. Gemiddelde rest bij verlies
 - vi. Aantal scores van 8 of meer
 - vii. Score van 13 (score met 4 ballen)
 - viii. In “Service menu” is in te stellen om hoeveel sets er gespeeld wordt
 - ix. Hoe hoog het aantal bij start is: (bijvoorbeeld: 51,101, 151, etc.)
4. Blokkeren als een score ingegeven wordt die niet mogelijk is (1, 2, 4, groter dan 13)
5. Waarschuwing als een score ingegeven wordt dat met het restant geen finish meer mogelijk is (geen score)
6. Waarschuwing als een score wordt ingegeven dat het resultaat kleiner dan 0 wordt (geen score)
7. Mededeling wie de set gewonnen heeft
8. Mededeling wie de partij gewonnen heeft

Ondanks de grote hoeveelheid data blijft het scherm toch overzichtelijk

Het instellingenmenu:

Instellingen menu	
0:	0=Nederlands, 1=Deutsch, 2=English : 0
1:	Laatste 5 scores zichtbaar : Ja
2:	Vereniging zichtbaar : Ja
3:	Zandlopers zichtbaar : Ja
4:	Shottime zichtbaar : Nee
5:	Achterstand zichtbaar : Ja
6:	Shottime [Sec] : 50
7:	Inspeeltijd [Sec] : 180
8:	Aantal sets : 1
9:	Naam Kader1 : 47/2
10:	Naam Kader2 : 71/2
11:	Spelerslijst : 8: Groot voorbeeld8
12:	Spelerslijst downloaden van USB-stick : Nee
13:	Code afstandsbediening Scheidsrechter :
14:	Files kopiëren naar USB-stick : Nee
15:	Reclame downloaden van USB-stick : Nee
16:	Reclametijd [Sec] : 5
17:	Wachttijd reclame [Sec] : 60
18:	Reclame in willekeurige volgorde : Nee
19:	Speeltijd Veertigen [Min] : 30
20:	Tijdens invoer, gegevens verwerken : Ja
21:	Automatisch E-mail sturen : Nee
22:	Aantal 5 Pins : 50
23:	Code Instellingen menu :
24:	Maximaal aantal beurten : 200
25:	Punten systeem : 1: Elke Carambole telt (10)
26:	*Wedstrijdformulier maken (e-mail) : Nee